

Guía para la creación de interfaces gráficas con ReactJS

MANUAL DE USUARIO

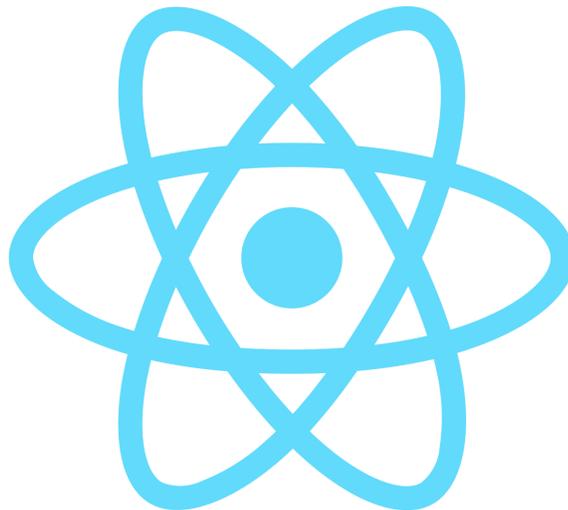


Tabla de contenido

ACERCA DE ESTE MANUAL	3
INTRODUCCIÓN	3
OBJETIVOS	4
EJECUCIÓN	5
USO APLICATIVO	6
MÓDULOS	6
EJEMPLOS	7

ACERCA DE ESTE MANUAL

Octubre 2022

Este manual está dirigido para el usuario que desee utilizar el software **Guia ReactJs**. Este software tiene como objetivo poder enseñarle al usuario el uso de la librería de Javascript, ReactJS. Es importante que el usuario lea completo el manual para de esa manera poder entender mejor el software y el flujo de aprendizaje sea mucho más efectivo, adicional a esto se va a mostrar un overview sobre los temas que se van a encontrar en el software, le recomendamos al usuario seguir este manual hasta el final.

INTRODUCCIÓN

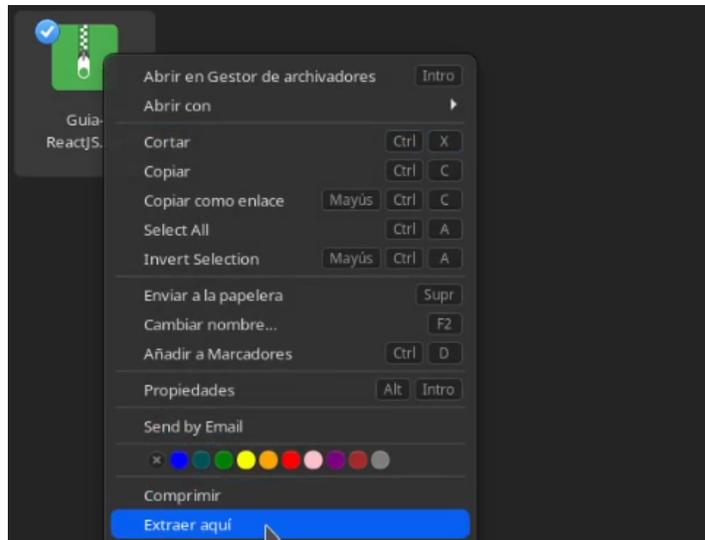
ReactJs es una librería para la creación de interfaces gráficas la cual cuenta con distintas funcionalidades para la creación de las mismas, por lo cual este software tiene un apartado total de 3 módulos, en los cuales se podrán encontrar temas en relación a cada módulo, cada tema o sección contará con unos ejemplos prácticos y unos ejercicios con los cuales se busca afianzar el conocimiento adquirido en dichas secciones. El estudiante es libre de escoger el módulo al que desea entrar, se recomienda llevar la secuencia de los módulos para mayor entendimiento y comprensión.

OBJETIVOS

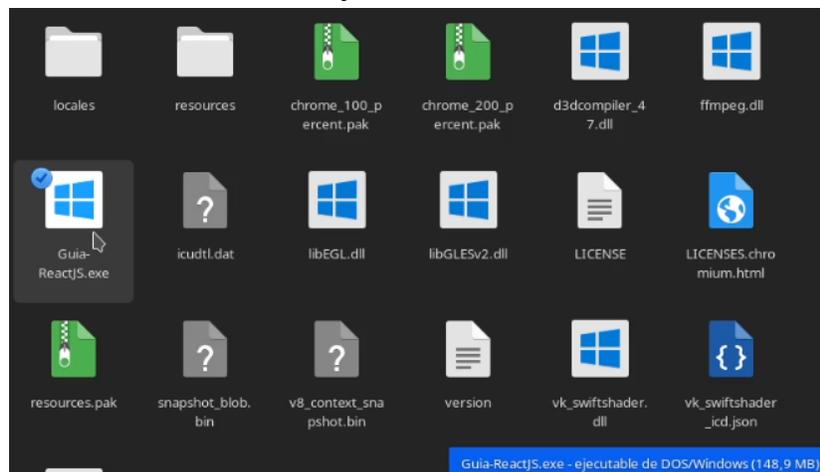
- Afianzar los conocimientos en el desarrollo web
Generar en el usuario una capacidad intuitiva para el desarrollo de interfaces reactivas utilizando las herramientas previstas por esta librería
- Acompañar al usuario en su proceso de aprendizaje
Garantizar el entendimiento de los temas y conceptos vistos

EJECUCIÓN

Este software está hecho para ser ejecutado en computadora, para poder ser ejecutado usted cuenta con una carpeta comprimida con el nombre de Guia ReactJs, por lo que deberá descomprimir dicha carpeta.



Una vez haya descomprimido el archivo rar, quedará una carpeta con el nombre del proyecto, debe ingresar a la carpeta, dentro de esta carpeta encontrará varios archivos los cuales deberá ejecutar el .exe con el nombre Guia-ReactJS



Y listo el programa estará ejecutando dentro de tu ordenador.

NOTA: si al intentar abrir el software aparece absolutamente blanco, cierre y vuelva abrir, esto se debe a que no se han cargado correctamente los

USO DE APLICATIVO

MÓDULOS

Este software está dividido en módulos, donde cada módulo tiene una parte teórica en la cual se tocan los temas más importantes y relevantes de esta sección, mostrando así también una serie de ejemplos los cuales se explican de manera dinámica e interactiva, y también se cuenta con la parte práctica, esta parte busca poner en práctica todo lo aprendido en el módulo proporcionando una serie de ejercicios que el usuario deberá realizar para poder pasar al siguiente módulo o sección

The screenshot displays the UTP application interface. At the top left is the UTP logo, and at the top right is a button labeled "Módulos". Below this is a grid of four module cards. The first card, titled "Fundamentos" (Fundamentos de ReactJS), shows an illustration of a person holding a document with a checkmark. The second card, titled "Componentes" (Componentes en ReactJS), shows two people interacting with a diagram. The third card, titled "Avanzado" (Temas avanzados en ReactJS), shows a person working at a laptop. The fourth card, partially visible at the bottom, shows an illustration of an airplane.

Module Title	Module Description
Fundamentos	Fundamentos de ReactJS
Componentes	Componentes en ReactJS
Avanzado	Temas avanzados en ReactJS

EJEMPLOS

Este software está dividido en módulos, donde cada módulo tiene una parte teórica en la cual se tocan los temas más importantes y relevantes de esta sección, mostrando así también una serie de ejemplos los cuales se explican de manera dinámica e interactiva, y también se cuenta con la parte práctica, esta parte busca poner en práctica todo lo aprendido en el módulo proporcionando una serie de ejemplos.

useReducer

```
10 }
11
12 const reducer = (state, action) => {
13   switch (action.type) {
14     case "INCREMENTO":
15       return { ...state, pedidos: state.pedidos +
1 }
16     case "DECREMENTO":
17       return { ...state, pedidos: state.pedidos -
1 }
18     case "CAMBIAR_NOMBRE":
19       return { ...state, nombre: action.payload }
20     default:
21       break;
22   }
23 }
```

Render

Contador: 0
Nombre: Katherine

nombre

Incrementar

Decrementar

Cambiar Nombre

Stop Prev Next

Si el caso es de decremento se retomara una copia del estado anterior y el atributo pedido disminuido en uno

Volver